



Réponses à l'ouverture de 2 TR

Réponse à l'ouverture de 2 ♣

En ouvrant de 2 ♣, votre partenaire vous indique un jeu fort :

- Soit un robuste unicolore à partir de 17-18H
- Soit un jeu régulier de 22-23H
- les mains bicolores ne s'ouvrent pas de 2 ♣

- Avec une main quelconque, sans belle couleur, annoncez 2 ♦
- Avec une belle majeure au moins 5ème, ou une belle mineure 6ème, annoncez la à partir de 8-9H

L'ouverture de 2 ♣ est forcing pour un tour : le répondant doit répondre même avec 0 H !

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			

8	7	6	5	7	5	4	8	6	3	2	9	8
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦

[Problème E4523](#)

2 ♦ Réponse obligatoire, même avec 0 point!

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			

V	9	7	5	3	6	V	8	6	4	A	R	D
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème E4528](#)

Relai obligatoire : la mauvaise qualité des ♠ interdit de les nommer



Réponses à l'ouverture de 2 TR

L'enchère de 2 ♦ est utilisée par le répondant sans belle couleur

Elle ne promet ni force minimum ni force maximum : elle demande seulement à l'ouvreur de préciser son jeu.

La suite des enchères : l'ouvreur de 2 ♣ annoncera :

- Soit sa belle couleur au moins sixième
- Soit 2 SA avec un jeu régulier de 22-23H

Le répondant aura alors tous les éléments pour choisir le bon contrat !

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			

A	D	5	7	5	2	A	R	V	7	8	6	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème E4524](#)

2 ♦ Même avec beaucoup de jeu, le relais à ♦ doit s'effectuer. Pour y déroger, il faut posséder une couleur longue intéressante.

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			

V	9	7	5	3	6	V	8	6	4	A	R	D
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

[Problème E4524](#)

2 ♦ Une couleur cinquième, commandée par 2 honneurs est nécessaire pour répondre 2♥ ou 2♠...au moins 8 points aussi. Ici, 2 ♦ donc.



Réponses à l'ouverture de 2 TR

Le répondant annonce une belle couleur

Pour annoncer une couleur (et non le relai à 2 ♦) en réponse à l'ouverture de 2 ♣, le répondant doit posséder une belle une couleur commandée par 2 honneurs (minimum) :

- au moins cinquième pour les majeures ♠ et ♥
- au moins sixième pour les mineures ♣ et ♦

Et une force minimum de 8-9H

Les enchères ne s'arrêteront pas avant qu'une manche ne soit demandée.

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♦			

4 ♠	R ♥	D ♥	10 ♥	9 ♥	5 ♥	8 ♣	7 ♣	5 ♣	A ♦	V ♦	9 ♦	5 ♦
-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Problème E4522

Ne perdez pas un temps précieux avec le relai à 2 ♦. Montrez tout de suite que vous avez du jeu et une solide couleur à ♥.

A ♠	10 ♠	8 ♠	A ♥	10 ♥	A ♣	R ♣	V ♣	10 ♣	8 ♣	A ♦	V ♦	8 ♦
-----	------	-----	-----	------	-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----

S	O	N	E
		2 ♣	Passe
2 ♠			

R ♠	D ♠	V ♠	9 ♠	5 ♠	4 ♥	D ♣	9 ♣	7 ♣	R ♦	D ♦	9 ♦	5 ♦
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Problème E5422

2 ♠ Avec une belle couleur au moins 5 ème par 2 honneurs et 8H, n'utilisez pas le relai à 2 ♦



Réponses à l'ouverture de 2 TR

Exemples d'enchères après une ouverture de 2 ♣



S	O	N	E
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 ♥	Passe	4 ♦	Passe
4 SA	Passe	5 ♥	Passe
6 ♥			



Problème E6175 :

exemple d'enchère après une ouverture de 2 ♣. 4 ♦ est un Splinter, 5 ♥ montre 2 clé (sans la dame d'atout).