



Le 2 SA fitté après une ouverture en 3ème position

Le 2 SA fitté après une ouverture en 3ème position

L'ouverture d'une majeure en 3ème position peut être "légère", c'est pourquoi le 2 SA fitté en réponse promet une main plus costaud qu'en 1ère et 2ème position. Cette réponse promet :

- 4 cartes dans la majeure (et pas 3 !)
- Une force d'environ 10 points H (11HLD dans le SEF)
- Et un singleton

Cette enchère vient compléter les différentes réponses avec un fit à l'ouverture majeure en 3ème position :

- Le drury : 11HLD dans une main régulière et 3 ou 4 atouts
- Le changement de couleur à saut : une dizaine de points, une belle couleur 5ème et 4 atouts
- Le soutien à saut : 4-8H et 4 atouts

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 SA			

7	R	V	9	7	A	D	8	3	2	V	10	7
♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦

Problème 20997

l'enchère de 2 SA du répondant indique 4 atouts, 1 singleton et une dizaine de points (11HLD dans le SEF)

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♠	Passe
2 ♣			

R	10	7	A	9	7	6	V	2	R	10	4	3
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Exercice 5105 :

2♣ Drury avec 3 atouts et une dizaine de points dans une main régulière. Le 2 SA fitté promettrait un singleton et 4 Atouts !



Le 2 SA fitté après une ouverture en 3ème position

La suite des enchères :

L'ouvreur peut s'il le souhaite connaître la couleur du singleton grâce au relai à 3 ♣.

Le répondant nomme alors naturellement la couleur de son singleton ...sauf si le singleton est à ♣. Pour éviter d'augmenter inutilement le palier des enchères (et de compliquer les éventuels contrôles) avec un singleton ♣, le répondant nomme la couleur de l'atout.

Attention, cette enchère de 3 ♣ est forcing de manche ! Elle permet parfois d'aboutir à un chelem.

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 SA	Passe	3 ♣	Passe
3 ♠			

7	R	V	9	7	A	D	3	2	V	10	7	5
♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

Problème F20998

L'ouvreur vous demande de nommer la couleur de votre singleton : 3 ♠ donc.

S	O	N	E
Passe	Passe	1 ♥	Passe
2 SA	Passe	3 ♣	Passe
3 ♥			

A	D	7	R	V	9	7	2	V	10	9	7	3
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦	♦	♦

Problème 20999 :

L'ouvreur veut connaître la couleur de votre singleton. Pour rester au palier de 3 nommez la couleur de l'atout si votre singleton est ♣