



L'ordre des manoeuvres

L'ordre des manoeuvres

L'ordre dans lequel vous effectuez les manoeuvres est souvent essentiel à la réussite de votre contrat.

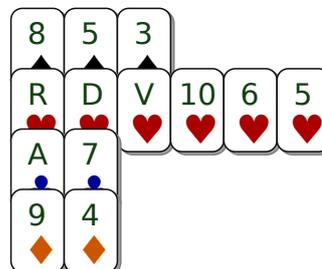
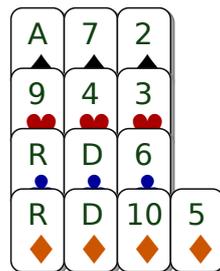
- Eviter l'erreur du débutant. Vous avez compté que vous disposiez de toutes les levées nécessaires à la réussite de votre contrat à l'atout. Eliminez prioritairement les atouts adverses pour ne pas vous faire couper vos honneurs maîtres
- A l'inverse, il sera parfois nécessaire d'effectuer une manoeuvre avant de jouer atout

Exemple

Vous êtes en Sud déclarant du contrat de 4 ♥. Ouest entame du 10 ♠. Vous voyez qu'après la chute de l'as de ♦, vous disposerez de 12 levées potentielles (1 à ♠, 5 à ♥ 3 à ♦ et 3 à ♣ !)

Vous prenez de l'as de ♠ ; commencez-vous par jouer atout ?

S	O	N	E
			1 ♠
2 ♥	Passe	3 ♥	Passe
4 ♥	Passe	Passe	Passe



[Exercice 7682](#)

Certainement pas ! N'oubliez pas de compter les perdantes ... Vous avez 4 perdantes potentielles : 2 à ♠ 1 à ♥ et 1 à ♦ ! Vous devez commencer par éliminer une perdante à ♠ avant de rendre la main à l'adversaire. Jouez As puis petit ♣ pour le roi et défausser un Pi perdant sur la dame. C'est votre seule chance de gagner !



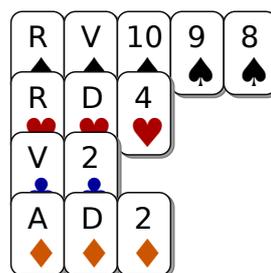
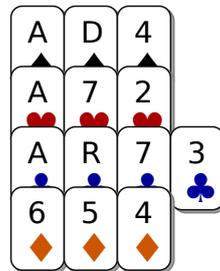
L'ordre des manoeuvres

L'ordre des impasses

Vous pouvez disposer de deux impasses pour remporter votre contrat ; l'une directe, l'autre indirecte. Par laquelle commencer ? Exemple :

Vous êtes en Sud déclarant du contrat de 6SA. L'adversaire entame du valet de ♥. Faites votre plan de jeu. Pour gagner votre contrat étreussir votre petit chelem, il faut qu'au moins une des deux impasses ♦ ou ♣ soit couronnée de succès. Par laquelle commencez-vous ?

S	O	N	E
1 ♠	Passe	2 ♣	Passe
2 SA	Passe	3 ♠	Passe
4 ♦	Passe	4 SA	Passe
5 ♥	Passe	6 SA	



Problème E7698

Vous n'avez pas le choix. Si vous commencez par l'impasse directe à ♦ et qu'elle échoue, l'impasse indirecte à ♣ est condamnée. Avec la chute en main Est ne vous laissera jamais faire le Valet de ♣. A l'inverse si vous commencez par l'impasse à ♣ Est est coincé, s'il met la dame il vous libère le valet et vous totalisez 12 levée. Prenez de l'as de ♥ et jouez bravement petit vers le valet de ♣



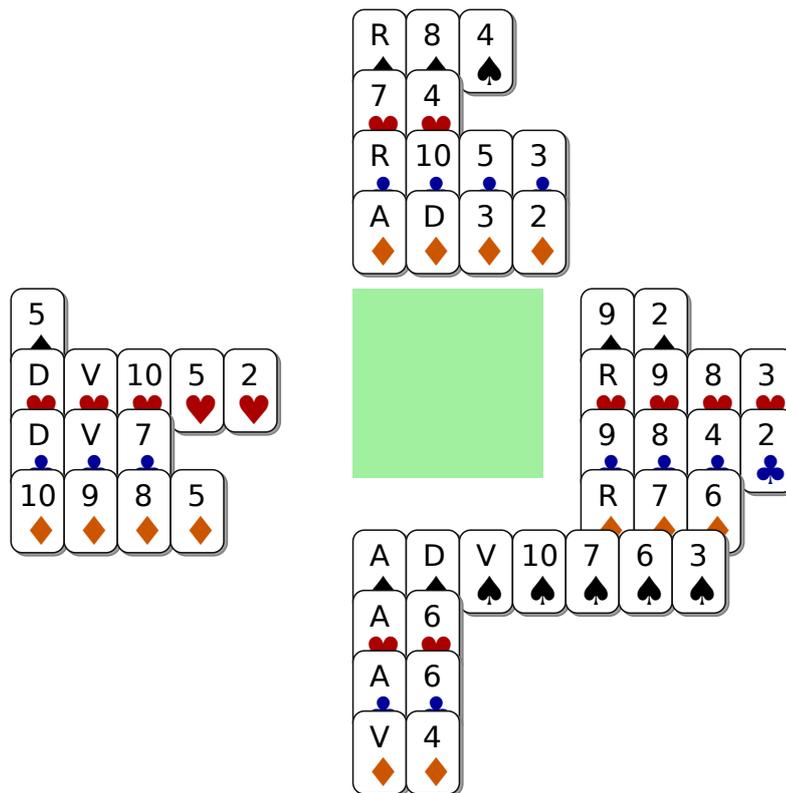
L'ordre des manoeuvres

Affranchissement et impasse

Avec deux manoeuvres possibles, enfranchissement ou impasse par exemple, commencez par la manoeuvre sans risque. Si elle échoue, vous tenterez l'impasse. Vous cumulez ainsi vos chances de gagner. Exemple (donne 7155):

Vous êtes en Sud et jouez le contrat de 4♠. Ouest entame de l'as de ♦. Faites votre plan de jeu. Vous avez 2 perdantes à ♦ 1 à ♣ et 1 à ♥. Deux manoeuvres sont possibles pour trouver la 10ème levée : l'impasse à la Dame de ♣

S	O	N	E
		1 ♦	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
3 ♠	Passe	4 ♣	Passe
4 SA	Passe	5 ♥	Passe
5 SA	Passe	6 ♣	Passe
6 ♠			



Exercice 7155

Commencez par la manoeuvre sans risque, l'affranchissement des ♣ par la coupe. Si la Dame ne tombe pas vous tenterez l'impasse directe à ♦