



## Le réveil par une couleur après une ouverture à l'atout

### Force d'un réveil par une couleur ?

En général l'annonce en réveil d'une couleur limite la main à moins de 13HL : à partir de cette force il faut commencer par contrer. Cette règle souffre des exceptions notamment avec une chicane ou un singleton dans une couleur non nommée.

| S   | O   | N     | E     |
|-----|-----|-------|-------|
|     | 1 ♦ | Passe | Passe |
| 1 ♥ |     |       |       |



#### Problème 9650

Un réveil comme on en rêve : 10H + une belle couleur 5ème.

| S   | O   | N     | E     |
|-----|-----|-------|-------|
|     | 1 ♦ | Passe | Passe |
| 1 ♥ |     |       |       |



#### Problème E5931

La règle : "le réveil par une couleur dénie la valeur d'une ouverture" n'est pas toujours applicable ! La distribution joue toujours un rôle déterminant...comme sur les interventions. Ici, avec un singleton ♠ impossible de contrer, il faut nommer vos ♥



## Le réveil par une couleur après une ouverture à l'atout

### Nombre de cartes promis ?

En général, nommer une couleur en réveil promet une couleur de 5 cartes ou plus. Parfois vous serez obligé de nommer une couleur de 4 belles cartes car un singleton ou une chicane interdira les réveils par Contre ou par SA

| S   | O   | N     | E     |
|-----|-----|-------|-------|
|     | 1 ♦ | Passe | Passe |
| 1 ♥ |     |       |       |



#### Exercice 4848

Avec cette force et une longue dans la couleur de l'ouvreur vous êtes obligé de réveiller. Impossible de nommer SA ou de contrer avec le singleton ♠ ! Il ne vous reste qu'à annoncer 1 ♥



## Le réveil par une couleur après une ouverture à l'atout

### Annnonce d'une couleur avec un saut

Annoncer une couleur avec un saut n'est pas un barrage. Cette enchère garantit au contraire la force maximum pour un réveil à la couleur (11-12H) et bien sûr une couleur 6ème.

| S   | O   | N     | E     |
|-----|-----|-------|-------|
|     | 1 ♦ | Passe | Passe |
| 2 ♥ |     |       |       |

  

|   |   |   |   |   |   |   |   |    |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
| A | 4 | A | D | V | 9 | 8 | 5 | 10 | 5 | 4 | 9 | 6 |
| ♠ | ♠ | ♥ | ♥ | ♥ | ♥ | ♥ | ♥ | ♣  | ♣ | ♣ | ♦ | ♦ |

#### Problème 20117

En réveil, l'annonce avec un saut n'est pas un barrage . Intervenez par 2 ♥ avec cette main de 11H et 6 cartes à ♥. Vous enquiquinerez les adversaires !