



## Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

### Le contre d'appel

Intervention la plus économique, le contre appelle les trois autres couleurs et promet :

- Soit au moins 12-13H et un minimum de 3 cartes dans les couleurs non annoncées. Ne contre pas avec une courte dans une majeure non annoncée.

- Soit une force d'au moins 18H quelle que soit la distribution.

Attention !

Avec un jeu fort, commencez par contrer...même avec une belle couleur.

S	O	N	E
			1 ♦
X			

  

R	V	10	8	A	V	10	8	D	7	3	A	D
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦

#### [Problème E3795](#)

Contre pour ne surtout pas manquer un éventuel fit ♥ ou ♠

S	O	N	E
			1 ♣
X			

  

A	R	D	A	R	D	10	9	4	2	V	5	2
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♥	♥	♦	♦	♦

#### [Problème E3786](#)

C'est le règlement . Le point de départ obligé des mains exceptionnellement fortes .



## Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

### Le contre d'appel avec de 13 à 17H

Le contre appelle les trois couleurs non nommées, l'idéal est donc d'avoir 4 cartes dans chacune de ces couleurs et... une courte dans la couleur d'ouverture !

- Sur une ouverture mineure il vous faut au moins 7 cartes dans les deux majeures (4+3) et moins de 4 cartes dans la couleur d'ouverture
- Sur une ouverture majeure il faut 4 cartes dans l'autre majeure et une courte dans la couleur d'ouverture

S	O	N	E
			1 ♣
X			



#### Problème E3750

La distribution 5431 est plutôt tricolore quand le singleton se situe dans la couleur d'ouverture adverse .Cette main se prête donc bien à l'atout ♠, ♥ et ♦ . Au partenaire de choisir !

S	O	N	E
			1 ♥
X			



#### Problème E4843

Les trois cartes à ♣ ne sont pas un obstacle au contre d'appel.



## Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

### Le contre d'appel avec 18H et plus : le contre toutes distributions

Il se pratique avec toutes les distributions et vise à montrer la force de la main de façon très économique.

- Avec une main de plus de 17H vous devez commencer par contrer pour montrer votre force
- Il n'y a pas de limite supérieure pour cette enchère.
- Enfin il y a des limites de distribution.....: avec une très belle couleur à ♥ et un singleton ♠, ne contre pas la mineure, d'ouverture, annoncez vos ♥ !

S	O	N	E
			1 ♣
X			

  

A	R	D	10	8	7	A	D	9	4	3	A	10
♠	♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦

#### [Problème 1064](#)

Avec la ferme intention d'annoncer les piques au tour suivant



## Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

### La suite des enchères : réponses au contre d'appel.

- Dans le silence du répondant, la réponse est obligatoire même avec 0 point
- Avec un jeu faible annoncez votre meilleure couleur au palier le plus économique.
  - A partir de 8H, annoncez votre couleur avec un saut.
  - Avec des arrêts dans la couleur adverse annoncez SA

- Si le répondant a fourni une enchère, la réponse au contre d'appel est facultative .
- De 5 à 7H, annoncez votre meilleure couleur au palier le plus économique.
  - De 8 à 10H, annoncez votre couleur avec un saut.
  - A partir de 11H demandez :
  - \* 2 SA Avec des arrêts dans la couleur adverse
  - \* la manche avec une majeure 5ème

S	O	N	E
	1♦	X	Passe
1♥			

  

7♠	4♠	10♥	8♥	6♥	2♥	D♣	V♣	8♣	6♣	4♣	10♦	4♦
----	----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	----

#### Problème E4869

Le répondant a passé ; vous êtes obligé de fournir une enchère. 1♥ ici...qui ne promet pas grand chose

S	O	N	E
	1♦	X	1♥
2♠			

  

A♠	D♠	8♠	7♠	7♥	4♥	3♥	2♥	R♣	3♣	7♦	4♦	3♦
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

#### Exercice E5087

A partir de 8 H, effectuez :

- un simple saut avec 4 cartes
- un double saut avec 5 cartes.