



Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

Le contre d'appel


Intervention la plus économique, le contre appelle les trois autres couleurs et promet :














- Soit au moins 12-13H et un minimum de 3 cartes dans les couleurs non annoncées. Ne contrez pas avec une courte dans une majeure non annoncée.

- Soit une force d'au moins 18H quelle que soit la distribution.



Attention !


Avec un jeu fort, commencez par contrer...même avec une belle couleur.














S	O	N	E
			1 
X			

R	V	10	8	A	V	10	8	D	7	3	A	D
												

Problème E3795

Contre pour ne surtout pas manquer un éventuel fit  ou 

S	O	N	E
			1 
X			

A	R	D	A	R	D	10	9	4	2	V	5	2
												

Problème E3786

C'est le règlement . Le point de départ obligé des mains exceptionnellement fortes .



Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

Le contre d'appel avec de 13 à 17H

Le contre appelle les trois couleurs non nommées, l'idéal est donc d'avoir 4 cartes dans chacune de ces couleurs et... une courte dans la couleur d'ouverture !

- Sur une ouverture mineure il vous faut au moins 7 cartes dans les deux majeures (4+3) et moins de 4 cartes dans la couleur d'ouverture
- Sur une ouverture majeure il faut 4 cartes dans l'autre majeure et une courte dans la couleur d'ouverture

S	O	N	E
			1 ♣
X			

A	D	4	A	V	9	3	4	R	V	10	9	4
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦	♦	♦

[Problème E3750](#)

La distribution 5431 est plutôt tricolore quand le singleton se situe dans la couleur d'ouverture adverse. Cette main se prête donc bien à l'atout ♠, ♥ et ♦. Au partenaire de choisir !

S	O	N	E
			1 ♥
X			

R	8	6	4	7	6	D	10	5	A	R	V	6
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

[Problème E4843](#)

Les trois cartes à ♣ ne sont pas un obstacle au contre d'appel.



Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

Le contre d'appel avec 18H et plus : le contre toutes distributions

Il se pratique avec toutes les distributions et vise à montrer la force de la main de façon très économique.

- Avec une main de plus de 17H vous devez commencer par contrer pour montrer votre force
- Il n'y a pas de limite supérieure pour cette enchère.
- Enfin il y a des limites de distribution.....: avec une très belle couleur à ♥ et un singleton ♠, ne contre pas la mineure, d'ouverture, annoncez vos ♥ !

S	O	N	E
			1 ♣
X			

A ♠	R ♠	D ♠	10 ♠	8 ♠	7 ♠	A ♥	D ♥	9 ♥	4 ♣	3 ♣	A ♦	10 ♦
-----	-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

Problème 1064

Avec la ferme intention d'annoncer les piques au tour suivant



Interventions après l'ouvreur : le contre d'appel

La suite des enchères : réponses au contre d'appel.

- Dans le silence du répondant, la réponse est obligatoire même avec 0 point
- Avec un jeu faible annoncez votre meilleure couleur au palier le plus économique.
 - A partir de 8H, annoncez votre couleur avec un saut.
 - Avec des arrêts dans la couleur adverse annoncez SA

- Si le répondant a fourni une enchère, la réponse au contre d'appel est facultative .
- De 5 à 7H, annoncez votre meilleure couleur au palier le plus économique.
 - De 8 à 10H, annoncez votre couleur avec un saut.
 - A partir de 11H demandez :
 - * 2 SA Avec des arrêts dans la couleur adverse
 - * la manche avec une majeure 5ème

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♥			

7 ♠	4 ♠	10 ♥	8 ♥	6 ♥	2 ♥	D ♣	V ♣	8 ♣	6 ♣	4 ♣	10 ♦	4 ♦
--------	--------	---------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Problème E4869

Le répondant a passé ; vous êtes obligé de fournir une enchère. 1 ♥ ici...qui ne promet pas grand chose

S	O	N	E
	1 ♦	X	1 ♥
2 ♠			

A ♠	D ♠	8 ♠	7 ♠	7 ♥	4 ♥	3 ♥	2 ♥	R ♣	3 ♣	7 ♦	4 ♦	3 ♦
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

Exercice E5087

- A partir de 8 H, effectuez :
- un simple saut avec 4 cartes
 - un double saut avec 5 cartes.