Réponse aux interventions par une mineure au palier de 2

Les réponses aux interventions au palier de 2 par une mineure

Le joueur qui est intervenu au palier de 2 promet une force minimum de 11HL et une mineure 6ème

Le but du camp peut être purement compétitif ou de trouver une manche.

- Les soutiens simples garantissent au moins 3 cartes dans la couleur, dénient une majeure 5ème et sont limités aux mains de 6-9H
- Les soutiens à saut sont des barrage (moins de 9H) et 4 atouts
- Le changement de couleur sont forcing pour un tour et garantissent au moins 5 cartes au palier de 2 et 6 au palier de 3
- 2 SA promet 10-11H et l'arrêt de la couleur adverse
- 3 SA montre 12H et l'arrêt dans la couleur adverse
- Les cue-bid sont des demande de renseignement avec des mains d'au moins 10H pour trouver une manche à SA ou dans une majeure

---

S	O	N	E
	1 ♦	2 ♣	Passe
Passe			

A ♠ 10 ♠ 8 ♠ 7 ♠ 4 ♠ R ♥ 8 ♥ 7 ♥ 6 ♥ 2 ♣ 9 ♦ 7 ♦ 4 ♦

Problème E1090
Passez ! c'est la sagesse sans fit ...votre camp n'a peut être que 18H.

S	O	N	E
	1 ♦	2 ♣	Passe
5 ♣			

6 ♠ 5 ♠ 2 ♥ A ♣ V ♣ 9 ♣ 7 ♣ 4 ♣ 2 ♣ 8 ♦ 7 ♦ 4 ♦ 2 ♦

Problème 1097
5 ♣ soutien barrage : avec 12 atouts dans le camp, un singleton et un doubleton, provoquez vos adversaires !

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Réponse aux interventions par une mineure au palier de 2

Les changements de couleur

Ils garantissent :

- une force minimum de 10HL
- au moins cinq cartes dans la couleur nommée au palier de 2 et 6 au palier de 3

Les changements de couleurs à saut sont fittés :

- au moins 5 cartes dans la couleur nommée
- et un fit 4ème

S	O	N	E
	1♦	2♣	2♦
2♠			

A♠ D♠ 10♠ 8♠ 6♠ 7♥ 4♥ 2♥ R♣ 10♣ 7♣ 7♦ 4♦

Problème 1752
9 points d'honneurs tous efficaces et trois cartes dans la couleur d'intervention : il faut montrer librement vos piques.

S	O	N	E
	1♦	1♥	Passe
2♠			

A♠ D♠ V♠ 10♠ 5♠ V♥ 9♥ 6♥ 5♥ 8♣ 5♣ 7♦ 4♦

Problème 9914
2♠ Changement de couleur à saut avec 4 atouts et une robuste couleur 5ème.

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

Réponse aux interventions par une mineure au palier de 2

Le cue-bid

Le cue-bid permet de demander des renseignement au partenaire pour trouver le meilleur contrat. Il peut viser la recherche d'un arrêt dans la couleur adverse, d'une majeure 4ème ou encore de jouer la manche dans la mineure

Les cue-bid à saut sont de la famille des Splinter : court dans la couleur d'ouverture et fit au moins 4ème

S	O	N	E
	1♦	2♣	Passe
2♦			

R♠	D♠	V♠	9♠	A♥	10♥	9♥	7♥	D♣	8♣	6♣	4♦	2♦

Problème 1091

2♦ Un cue-bid demande de renseignement pour récupérer un éventuel fit majeur 4-4. Avec les deux majeures 4èmes, cherchez prioritairement l'existence d'un fit dans les majeures.

A♠	9♠	4♠	7♥	A♣	D♣	V♣	10♣	7♣	5♣	4♣	V♦	5♦

S	O	N	E
	1♥	2♣	Passe
2♥			

D♠	8♠	6♠	9♥	5♥	R♣	8♣	6♣	3♣	2♣	A♦	R♦	6♦

Un cue-bid pour savoir s'il vaut mieux jouer à ♣ ou à SA

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.

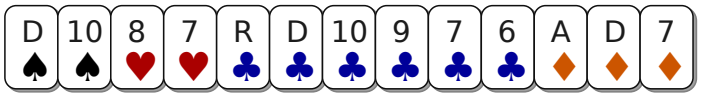
Réponse aux interventions par une mineure au palier de 2

Les enchères à SA

Elles promettent l'arrêt dans la couleur d'intervention et

- 11HL pour 2 SA
- 12HL pour 3 SA

La faiblesse relative des paliers de force s'explique par la mineure 6ème qui peut permettre au camp de réaliser 5 ou même 6 levées dans la couleur !



S	O	N	E
	1 ♠	2 ♣	Passe
2 SA			

Qcm 11
HL et l'arrêt dans la couleur adverse : la présence des trois cartes à ♣ garantit au moins 5 levées dans la couleur...

S	O	N	E
	1 ♠	2 ♣	Passe
3 SA			

Plus 12HL et l'arrêt ♠ permettent de demander la manche. L'honneur 3ème à ♣ garantit 5 ou 6 levées dans lé couleur...

Nous retrouver sur www.ibridge.fr vous permet de parfaire votre bridge.
En jouant des donnes, en accédant aux leçons de votre niveau et au recueil des fiches techniques.