



Les communications du déclarant

Protéger ou créer des communications

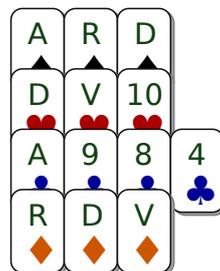
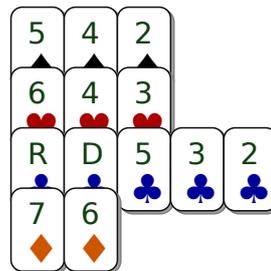
C'est une étape importante du plan de jeu : lorsque que le déclarant a compté ses levées gagnantes et déterminé comment il allait éventuellement trouver les levées manquantes, il doit alors vérifier les communications nécessaires

Exemple

Vous jouez le contrat de 3 SA en Sud ; Ouest entame du 5 ♥.

Vous vous comptez 5 levées à ♣ 1 à ♥ et 3 à ♠ Soit 9 levées au total.

S	O	N	E
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 SA	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		



Qcm Q270050

Votre contrat est sur table ... à condition de prendre le 8 et le 9 de ♣ avec les honneurs du mort ! Sinon vous serez bloqué dans votre main.



Les communications du déclarant

Les communications

- Pour réaliser les levées il faut être dans la bonne main (ou pouvoir y retourner) : il faut donc faire attention aux communications
- Dans l'exemple ci dessous (sans communication par une autre couleur) si on commence par jouer le 7 pour l'as, on ne réalise que 2 levées à ♠.
- Il faut donc commencer par jouer les honneurs du côté court



[exercice q2769](#)

Jouez la dame en 1^{er} pour faire 3 levées. Si vous jouez le 7 vous ne pourrez jamais faire votre Roi ! (le 7 pour l'as, puis le 6 pour la dame....et vous ne pouvez pas aller au mort faire la levée du roi).