



Le réveil de l'ouvreur

Le réveil de l'ouvreur

Vous avez ouvert de 1 à la couleur, l'adversaire de gauche est intervenu, votre partenaire a passé et vous êtes en situation de réveil

Au deuxième tour ne fournissez une enchère que si vous avez quelque chose à ajouter à votre ouverture, du fait par exemple :

- de la puissance de votre main
- ou de sa distribution très intéressante

Réveillez toujours avec une main forte de 3ème zone ; ne réveillez que si vous êtes court dans la couleur adverse avec une main "moyenne"

S	O	N	E
1 ♠	1 SA	Passe	Passe
Passe			

R	V	8	7	4	A	V	6	5	R	4	R	9
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦

[Problème E20312](#)

Passe ! Soyez conscient du danger d'un réveil. Votre bicolore majeur est trop quelconque pour continuer seul la bataille des enchères.



Le réveil de l'ouvreur

Les différents réveils de l'ouvreur :

- La répétition de la couleur d'ouverture garantit une très solide couleur en général 6ème
- Avec une courte dans la couleur adverse préférez le contre !
- Avec 18-19H, une main régulière et l'arrêt dans la couleur adverse : 1 SA ou 2 SA selon le niveau des enchères (et surtout pas de saut !)

S	O	N	E
1 ♠	2 ♣	Passe	Passe
4 ♠			



[Problème E20344](#)

4 ♠ et pas un de moins ! Vous avez à peu de chose près la manche en main à l'atout ♠...pas à l'atout ♦

S	O	N	E
1 ♠	2 ♣	Passe	Passe
X			



[Problème E20342](#)

Contre de réveil idéal et automatique avec une distribution tricolore (courte dans la couleur adverse bien sûr !)



Le réveil de l'ouvreur

Le passe Blanche-Neige

Vous avez ouvert, l'adversaire est intervenu et votre partenaire le répondant a passé. Son passe peut résulter d'une main faible mais aussi d'une main puissante...dans la couleur de l'adversaire. Votre partenaire attend avec impatience votre contre de réveil pour le transformer en punitif.

S	O	N	E
1♦	1♥	Passe	Passe
?			

Votre partenaire Nord qui a passé peut avoir une main nulle ou...une main forte dans la couleur adverse de ce type :



Il attend votre contre de réveil avec délice. C'est pourquoi l'ouvreur peut réveiller avec une main pas très puissante à condition d'être très court dans la couleur adverse !



S	O	N	E
		1♦	1♥
Passe	Passe	X	Passe
Passe	Passe		



Problème E26089

En Sud vous avez passé sans enchère possible après l'intervention adverse (passe Blanche-Neige). Votre partenaire qui est court dans la couleur adverse réveille par Contre. Vous passez bien sûr avec délice !



Le réveil de l'ouvreur

Le réveil de l'ouvreur après une intervention adverse : exemples

S	O	N	E
1 ♠	2 ♣	Passe	Passe
3 ♦			



Problème E20343

3 ♦ Bicolore à saut qui annonce un 5-5 particulièrement costaud. Une redemande à 2 ♦ ne décrirait pas fidèlement la puissance de votre main.

S	O	N	E
1 ♦	2 ♥	Passe	Passe
2 SA			



Problème E20351

2 SA indique une main plate plutôt régulière de 3ème zone (18-19H). Avec ce double arrêt ♥ ce réveil est plus représentatif qu'une répétition à 3 ♦ (votre couleur 6ème est banale et votre distribution pas assez irrégulière)