



Le 2 TR Landy

Le 2 ♣ Landy

C'est une intervention du joueur situé après l'ouvreur de 1 SA. Elle permet d'annoncer en une enchère (de façon très efficace et économique donc) un bicolore majeur. Elle promet en effet :

Une main bicolore au moins 5-4 dans les majeures

Une valeur minimum d'en général d'une dizaine de points . La force sera parfois moindre si le bicolore est 5-5 et la vulnérabilité favorable, ou encore si la main comporte un singleton. On compte en général 7 perdantes maximum pour un bicolore 5-5 et 6 pour un bicolore 5-4 si la vulnérabilité est favorable

Rappelez vous : dans les interventions bicolores la localisation des honneurs dans les couleurs longues est plus importantes que le nombre de points H !

S		O		N		E	
						1 SA	
2 ♣							

A	V	10	8	R	10	9	8	6	2	R	9	8
♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦	♦

[Problème E1504](#)

Landy pour annoncer votre bicolore majeur

S		O		N		E	
						1 SA	
3 ♣							

4	7	6	A	D	V	10	8	6	R	10	9	7
♠	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦	♦	♦

[Problème E1483](#)

Attention ! 2 ♣ serait un Landy promettant un bicolore majeur...



Le 2 TR Landy

Le 2 ♣ Landy

Le Landy peut s'utiliser après l'ouvreur, mais aussi en réveil....

La force nécessaire :

- Elle est fonction de la vulnérabilité
- Elle dépend aussi de la qualité du bicolore : vous interviendrez parfois en 2ème position à partir de 7H avec un 5-5 renforcé par des cartes intermédiaires
- En réveil vous aurez parfois moins...mais vous savez que votre partenaire a des points !

S	O	N	E
			1 SA
2 ♣			

R	10	8	6	4	A	9	8	7	5	10	9	4
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣

Exercice E5609

2 ♣ Un Landy minimum avec ce bicolore 5-5 et 5H (Les points sont bien sûr tous dans les majeures annoncées !)

S	O	N	E
	1 SA	Passe	Passe
2 ♣			

D	V	10	7	6	D	10	9	8	5	2	6	4
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♦	♦

Exercice 5734

En réveil, un Landy avec 5H mais une magnifique distribution et la certitude que votre partenaire est costaud !



Le 2 TR Landy

La suite de enchères après 2 ♣

- 2 ♦ montre une main faible et demande au partenaire d'annoncer sa meilleure majeure
- 2 ♥ ou 2 ♠ une préférence pour la couleur nommée avec une main faible
- 3 ♥ ou 3 ♠ proposition de manche
- 4 ♥ ou 4 ♠ demande de manche

S	O	N	E
	1 SA	2 ♣	Passe
2 ♦			



Problème E5418

Sans préférence nette pour une majeure, laissez l'intervenant nommer sa couleur 5 ème.

S	O	N	E
	1 SA	2 ♣	Passe
3 ♠			



Problème E5420

Avec une dizaine de point et une majeure 4 ème, proposez la manche.



Le 2 TR Landy

Exemples de réponse au Landy



S	O	N	E
	1 SA	2 ♣	Passe
4 ♠			



[Exercice E5421](#)

4 ♠ imposez la manche avec cette belle main

S	O	N	E
	1 SA	2 ♣	Passe
2 ♠			



[Exercice E5419](#)

2 ♠ Avec cette main faible, répondez au palier minimum !