



## Les réponses au contre d'appel

### Les réponses au contre d'appel

Votre partenaire qui vient d'intervenir par un contre indique

- au moins une douzaine de points, parfois plus
- un soutien de 3 ou 4 cartes dans les autres couleurs

Vous devez obligatoirement enchérir, même avec une main faible, sauf...si le répondant a fourni une enchère.

- Dans le silence du répondant vous annoncez votre meilleure couleur même avec 0 point H !
- Si le répondant à enchéri il n'y a plus d'obligation de réponse au contre : annoncez votre meilleure couleur à partir de 5-6H !

S	O	N	E
	1 ♣	X	2 ♣
2 ♥			

V	10	7	D	V	9	7	4	7	4	V	10	7
♠	♠	♠	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

#### Problème E4868

Le répondant ayant annoncé 2 ♣, vous êtes libre de parler ou non. Vos ♥ méritent bien d'être annoncés ! Une réponse libre au contre d'appel promet une main de 5-7H.

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♥			

7	4	10	8	6	2	D	V	8	6	4	10	4
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦

#### Problème E4869

Le répondant a passé ; vous êtes obligé de fournir une enchère. 1 ♥ ici...qui ne promet pas grand chose !



## Les réponses au contre d'appel

### La réponse par Sans atout

Elle garantit un arrêt dans la couleur d'ouverture et elle dénie une majeure 4 ème.

- De 7 à 10H : 1 SA
- 11H : : 2 SA

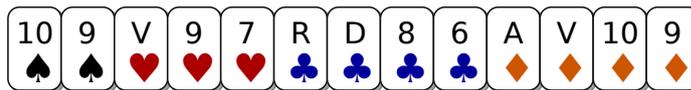
S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 SA			



#### [Problème E4875](#)

1 SA avec 7-10H et l'arrêt carreau

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
2 SA			



#### [Problème E4876](#)

2 SA avec 11H et l'arrêt carreau. Dénie une majeure 4 ème et propose la manche.



## Les réponses au contre d'appel

### Réponse obligatoire.

Votre partenaire qui vient de contrer peut avoir de 12 à plus de 20H. Le répondant n'ayant pas fourni d'enchère, vous devez obligatoirement enchérir :

- avec un jeu très faible vous annoncerez de la façon la plus économique votre meilleure couleur (même avec 0 point H !)
- Avec un jeu plus fort (à partir de 8-10H)
  - o vous annoncerez votre majeure 4ème avec un saut
  - o vous annoncerez votre majeure 5ème avec un double saut
  - o Sans majeure 4ème et avec des arrêts dans la couleur de l'ouvreur vous cherchez un contrat à SA

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♠			

R	9	7	6	4	R	9	7	6	5	7	4	2
♠	♠	♠	♠	♠	♥	♥	♥	♣	♣	♦	♦	♦

#### Problème E4920

2 ♠ Le répondant a passé ; vous devez obligatoirement annoncer votre meilleure couleur. Ici pas d'hésitation pique s'impose. Avec moins de 8H, au palier le plus économique : 1 ♠ donc.

S	O	N	E
	1 ♦	X	Passe
1 ♥			

7	4	10	8	6	2	D	V	8	6	4	10	4
♠	♠	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♦	♦

#### Problème E4869

Le répondant a passé ; vous êtes obligé de fournir une enchère. 1 ♥ ici...qui ne promet pas grand chose !



## Les réponses au contre d'appel

### La réponse libre au contre d'appel.

Votre partenaire qui vient de contrer peut avoir de 12 à plus de 20H. Le répondant ayant fourni une enchère, vous ne répondez au contre que si ...vous avez quelque chose à dire !

S	O	N	E
	1 ♦	X	2 ♣
Passé			



#### [Problème E4877](#)

Pas de risque inconsidéré avec 4 points H inefficaces.

S	O	N	E
	1 ♦	X	1 ♥
2 ♠			



#### [Problème E5087](#)

2 ♠ Un saut simple ici avec 9H et 4 cartes à ♠